# PARTIE 1

**Ontologie**

* Modéliser une ontologie représentant les jeux vidéo nintendo (titre, année de parution, durée, genre, console etc…)
  + [Liste de jeux Nintendo — Wikipédia (wikipedia.org)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_jeux_Nintendo)
  + [Nintendo video game consoles - Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/Nintendo_video_game_consoles)

**TripleStore**

* Mettre en place un serveur de tuple avec Jena Fuseki

**Opendata**

A partir de la base [www.kaggle.com](http://www.kaggle.com), explorer les données suivantes : [Nintendo Games Dataset | Kaggle](https://www.kaggle.com/mrmorj/nintendo-games-dataset)

Coder un programme en python qui utilise une requête sparql de la forme POST pour ajouter les instances concernant les jeux modélisés dans l’ontologie à partir de Kaggle. Il faudra télécharger le fichier csv, le parcourir en python, et pour chaque ligne, ajouter une instance de jeu au sein de l’ontologie.

Il y a un exemple de requête POST dans le TP3.

Ajouter une fonction python pour écrire une requête sparql qui donne les jeux en fonction de leur année